

Calcolo dei punteggi per incontri Howell o Mitchell.

IL TOP. Il TOP cioè il punteggio massimo da assegnare è:

4 se ogni mano è stata giocata 3 volte (3 tavoli), 6 se è stata giocata 4 volte (4 tavoli), 8 se è stata giocata 5 volte (5 tavoli) e così via

LO ZERO. Il punteggio minimo da da assegnare è sempre 0.

CALCOLO DEL PUNTEGGIO CON MANI GIOCATE 3 VOLTE (TOP = 4)

Esempio 1.

NS	EO		
110		0	4
170		4	0
140		2	2

Si considerano, per esempio, i punteggi di NS: si da 4 al 170 (punteggio migliore per NS), 2 al 140 e 0 al 110 (il punteggio più basso); **si noti che la somma dei punteggi della colonna NS deve dare 6.** A questo punto a EO si assegna un punteggio complementare al TOP,

cioè 4 in corrispondenza dello zero, 2 in corrispondenza del 2 e 0 in corrispondenza del 4; **si noti che la somma dei punteggi di una riga, cioè il punteggio di NS più quello di EO, deve fare sempre 4.**

Esempio 2

NS	EO		
600		2	2
	100	0	4
630		4	0

Anche stavolta si considerano i punteggi di NS: il migliore è il terzo che prende 4, il peggiore è il secondo che prende 0, l'intermedio è il primo che prende 2; in conseguenza vengono assegnati i punteggi ad EO; 2, 4 e 0. Si noti che si ottiene lo stesso risultato anche

assegnando da prima i punti alla colonna EO: il migliore è il secondo che prende 4, il peggiore è il terzo che prende 0; poi, dove EO ha preso 4, NS prende 0 e così via.

Esempio 3

NS	EO		
110		3	1
	50	0	4
110		3	1

In questo caso ci sono due risultati uguali (il primo e il terzo); calcoliamo i punti dalla parte NS: il punteggio peggiore è il secondo che prende 0, il primo ed il terzo prendono uguale e, dato che la somma dei tre punteggi, come già detto, deve dare 6, prenderanno 3 ciascuno,

conseguentemente nella parte EO si metteranno i complementi a 4, cioè 1, 4 ed 1. Si noti che il calcolo avrebbe dato lo stesso risultato anche se fatto dalla parte di EO: il secondo punteggio è il migliore e quindi prende 4, gli altri due sono equivalenti e si ripartiscono quello che manca per arrivare a 6 e quindi prendono 1 ciascuno.

Esempio 4

NS	EO		
	450	2	2
	450	2	2
	450	2	2

Nel caso di 3 punteggi uguali, tutte le sei coppie prendono 2 punti.

Alla fine i punteggi di tutte la mani si riportano sul prospetto finale e si fa la somma; come verifica si sommano i punteggi totali di tutte le coppie; se non ci sono errori questa somma dei totali deve dare un valore di 12 moltiplicato per il numero delle mani; ad esempio per le 15 mani che normalmente si giocano quando ci sono 6 coppie, la somma deve dare 180.

CALCOLO DEL PUNTEGGIO CON MANI GIOCATE 4 VOLTE (TOP = 6)

Esempio 1

NS	EO		
400		4	2
420		6	0
170		2	4
150		0	6

Esempio 2

NS	EO		
100		4	2
200		6	0
	110	1	5
	110	1	5

Esempio 3

NS	EO		
	100	2	4
	100	2	4
90		6	0
	100	2	4

Esempio 4

NS	EO		
	620	3	3
	620	3	3
	620	3	3
	620	3	3

Esempio 5

NS	EO		
420		3	3
450		6	0
420		3	3
	50	0	6

la somma degli MP sia per la colonna di NS che per la colonna di EO deve essere 12, mentre la somma dei punteggi di una riga deve essere uguale a 6. La somma totale dei punti deve essere uguale a 24 moltiplicato per il numero di mani giocate

Nel caso di mani giocate 5 volte il TOP sarà 8, la somma dei punti su una colonna sarà 20, quello su una riga sarà 8; la somma totale sarà uguale a 40 moltiplicato per il numero di mani giocate.